

NOME e COGNOME..... MATRICOLA n.....

FACOLTA' DI INGEGNERIA INDUSTRIALE

## Esame di Geometria e Algebra N.O., 28 giugno 2010

1. Dati la retta  $r$  ed il piano  $\alpha$ :

$$r: \begin{cases} x + y - 2z = 1 \\ 2x - y = 0 \end{cases} \quad \alpha: x + y + 2z + 3 = 0$$

trovare le equazioni delle sfere di raggio  $R = 1$ , aventi centro su  $r$  e tangenti ad  $\alpha$ .

2. Determinare equazioni cartesiane della superficie ottenuta dalla rotazione di  $s$  intorno ad  $r$ , dove  $s$  è la retta

$$s: (x, y, z) = (-1/3, -2/3, -1) + t(1, 1, 2).$$

3. Dire quante soluzioni ammette, al variare di  $k \in \mathbb{R}$ , il seguente sistema lineare:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1-k & 0 \\ -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & k & 0 & -k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

e trovare le eventuali soluzioni.

4. Si consideri la funzione lineare  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  definita da

$$f(\vec{e}_1) = (1, -1, 0, 0), \quad f(\vec{e}_2) = (1, -1, -1, 1), \quad f(\vec{e}_3) = (0, 0, 1, -1), \quad f(\vec{e}_4) = (0, 0, 0, 0),$$

dove  $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3, \vec{e}_4\}$  è la base canonica di  $\mathbb{R}^4$ . Trovare nucleo ed immagine di  $f$ .

5. Con riferimento al precedente esercizio, trovare una base ortonormale di  $\mathbb{R}^4$  formata da vettori del sottospazio  $\text{Ker } f$  e da vettori del sottospazio  $\text{Ker } f^\perp$ .

6. Si consideri la forma bilineare

$$\beta: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, (X, Y) \mapsto X^T A Y$$

dove

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 3 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

Si dica se  $\beta$  è un prodotto scalare.

7. Classificare la quadrica  $\beta(X, X) = 1$  indicandone una forma canonica.

***N.B. I procedimenti, le risposte, i calcoli, debbono essere tutti brevemente giustificati. Sarà elemento di valutazione anche la chiarezza espositiva.***

***Questo foglio va compilato e consegnato insieme a tutti i fogli timbrati.***

# FACOLTÀ di INGEGNERIA INDUSTRIALE

## Esame di Geometria e Algebra N.O., 27 aprile 2010

### Soluzioni degli esercizi

1. Si ha  $r \cap \alpha = \{(-1/3, -2/3, -1)\}$ . Pertanto ci saranno due sfere tangenti al piano  $\alpha$  ed aventi raggio 1. Una rappresentazione parametrica di  $r$  è

$$r: (x, y, z) = (-1/3, -2/3, -1) + t(1, 2, 3/2)$$

ed i centri delle sfere sono dati dai punti di  $r$  con il valore del parametro  $t$  ottenuto dalla soluzione di

$$d(P, \alpha) = \frac{|-1/3 + t - 2/3 + 2t - 1 + 3/2 t|}{\sqrt{1+1+4}} = 1,$$

che è

$$t_1 = \frac{2}{9}(2 + \sqrt{6}) \quad t_2 = \frac{2}{9}(2 - \sqrt{6}).$$

2. La superficie è un cono, perché le due rette si intersecano nello stesso punto di  $\alpha$ . L'equazione del piano ortogonale ad  $r$  e passante per il generico punto di  $s$  è

$$(x + 1/3 - t) + 2(y + 2/3 - t) + 3/2(z + 1 - 2t) = 0$$

L'equazione della sfera passante per il generico punto di  $s$  ed avente centro in un generico punto di  $r$ , ad esempio  $(-1/3, -2/3, -1)$ , è

$$(x + 1/3)^2 + (y + 2/3)^2 + (z + 1)^2 = t^2 + t^2 + (2t)^2.$$

Mettendo a sistema le precedenti equazioni ed usando la prima per eliminare  $t$  nella seconda si ottiene l'equazione cartesiana.

3. Con i consueti passaggi si arriva al sistema lineare (che ha le stesse soluzioni di quello di partenza!)

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1-k & 0 \\ 0 & 3 & 2-k & 0 \\ 0 & 0 & -2k/3 + k^2/3 & -k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Per  $k = 0$  la matrice incompleta ha rango 2 mentre la matrice completa ha rango 3, quindi non ci sono soluzioni. Per  $k \neq 0$  la matrice incompleta è a scalini con 3 scalini non nulli, quindi ci sono  $\infty^1$  soluzioni. In particolare si può richiedere che il parametro sia  $z$ , in tal caso risulta

$$(x, y, t) = \left( 1 + \frac{2k-1}{3}z, \frac{k-2}{3}z, -\frac{1}{k} + \left( -\frac{2}{3} + \frac{k}{3} \right) z \right)$$

4. La matrice di  $f$  nella base canonica in dominio e codominio è

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

e risolvendo  $AX = 0$  si ottiene  $\text{Ker } f = \mathcal{L}(\{(-1, 1, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\})$ . Dunque  $\dim \text{Im } f = 2$  dal teorema fondamentale; basterà scegliere come base di  $\text{Im } f$  due colonne indipendenti di  $A$ , per esempio le prime due o la prima e la terza.

5. I vettori della base di  $\text{Ker } f$  di cui sopra sono ortogonali, e si possono facilmente normalizzare. Per quanto riguarda una base di  $(\text{Ker } f)^\perp$ , è sufficiente considerare il sistema

$$\begin{cases} -x + y + z = 0 \\ t = 0 \end{cases}$$

che, risolto, fornisce i vettori  $(1, 1, 0, 0)$  e  $(0, 1, -1, 0)$  come base di  $(\text{Ker } f)^\perp$ . Basta ortonormalizzare questi due vettori con Gram-Schmidt e unire il risultato con la precedente base ortonormale per risolvere l'esercizio.

6.  $\beta$  ha due autovalori positivi ed uno negativo: 3, 1, -4, dunque non rappresenta un prodotto scalare.
7. La forma quadratica associata a  $\beta$  ha gli autovalori di cui sopra; con questo si può dedurre che la quadrica sarà un'iperboloide. In ogni caso dalla teoria si deduce senza alcun calcolo la forma canonica della quadrica:

$$3x'^2 + y'^2 - 4z'^2 = 1.$$